ANDREAS LAIA

FAHRIZAL PRATAMA

HARIS TRINANDA

MUHAMAD HAYKAL MUKTABAR

MUHAMMAD RIZKI ADRIANSYAH

NOOR MUKHAMMAD TAUFIQI

RIZKY HIDAYATULLAH

<https://app.diagrams.net/#G1rlrNh41J3k0_-HgTIE1EkgYXkxyPktXp#%7B%22pageId%22%3A%22fGw1esaw-KzJIv6gY04U%22%7D> - draw.io

Buatlah analisis dari sistem yang dapat membuat CRUD suatu menu. Dimana field menu terdiri dari :

* Name of food / beverage
* Price
* Description
* Image
* Category

Analisis terdiri dari :

* Analisis fungsional dan non-fungsional (lengkap dengan karakter dan syarat apa saja yang harus dimiliki oleh setiap field)
* Activity dan Use Case Diagram
* Test Case untuk pengujian *Black Box*

| **No** | **Fungsionalitas** | **Deskripsi** | **Note** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. | User dapat melakukan create menu | Create menu terdiri dari:  -Nama Makanan  -Harga  -Dekripsi  -Gambar  -Kategori. | Makanan : Harus berupa teks, wajib diisi.  Harga : Harus berupa angka, wajib diisi  Deskripsi : Berupa teks  Image : maksimal 2 mb  Kategori : berupa karakter : cina, barat, timur, utara |
| 2. | User dapat Melihat Daftar menu | Melihat menu terdiri dari :  -Nama Makanan  -Harga  -Dekripsi  -Gambar  -Kategori. | Sistem harus menampilkan daftar semua menu yang ada dalam database. |
| 3. | Read Menu Item | 1. pengguna dapat memilih daftar item menu yang tersedia 2. pengguna dapat melihat detail dari item menu tertentu dengan informasi lengkapnya | 1. Daftar item harus ditampilkan dalam bentuk tabel atau grid dengan kolom untuk Nama, Harga, Kategori, dan Deskripsi singkat. 2. Detail item harus mencakup Nama, Harga, Deskripsi lengkap, Gambar, dan Kategori. Pengguna harus dapat mengklik item di daftar untuk melihat detail. |
| 4 | Search menu | User dapat mencari menu makanan berdasarkan nama atau kategori | Memasukkan kata kunci tertentu |
| 5 | User Dapat melakukan update menu | Detail menu terdiri dari :  -Nama Makanan  -Harga  -Deskripsi  -Gambar  -Kategori |  |

| **No** | **Non-Fungsional** | **Deskripsi** | **Note** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. | usability | 1. Sistem harus mudah digunakan oleh pengguna dengan antarmuka yang intuitif. 2. Dokumentasi dan bantuan online harus tersedia. | 1. Antarmuka pengguna (UI) harus dirancang dengan prinsip-prinsip desain yang ramah pengguna. Pengguna harus dapat dengan mudah menavigasi antarmuka tanpa pelatihan ekstensif. 2. Manual pengguna, FAQ, dan panduan troubleshooting harus disediakan. Bantuan online seperti chat support atau tutorial video juga dapat meningkatkan pengalaman pengguna. |
| 2. | Sistem harus mampu memproses permintaan dengan waktu respons maksimal 2 detik | Saat dipencet pesan langsung terkonfirmasi | uji beban untuk memastikan sistem dapat menangani sejumlah besar permintaan sekaligus tanpa penurunan kinerja yang signifikan |
| 3. | Usability (Kemudahan Penggunaan) | -Antarmuka pengguna yang intuitif dan mudah digunakan.  -Dokumentasi yang jelas untuk pengguna dan pengembang.  -Navigasi yang mudah di dalam aplikasi. | 1. Antarmuka pengguna yang intuitif  -Desain Sederhana: Gunakan desain yang bersih dan minimalis. Hindari kekacauan visual dan pastikan setiap elemen memiliki tujuan yang jelas.  -Konsistensi: Pastikan elemen UI seperti tombol, ikon, dan tata letak tetap konsisten di seluruh aplikasi untuk mengurangi kebingungan pengguna. |

* **Activity Diagram**

**Aktor**

* **Use case Diagram**

#### Test Case 1: Buat Item Menu

Test Casei: TC01  
Deskripsi: Memverifikasi bahwa item menu baru dapat dibuat dengan input yang valid.  
Prakondisi: Pengguna berada di halaman "Buat Item Menu".  
Langkah-langkah:

1. Masukkan "Burger" di kolom Nama.
2. Masukkan "50" di kolom Harga.
3. Masukkan "Burger daging sapi yang lezat" di kolom Deskripsi.
4. Unggah gambar burger.
5. Pilih "Makanan" dari dropdown Kategori.
6. Klik tombol "Submit".  
   Hasil yang Diharapkan: Sistem membuat item menu baru dan menampilkan pesan sukses.

#### Test Case 2: Buat Item Menu dengan Nama Kosong

Test Case: TC02  
Deskripsi: Memverifikasi bahwa sistem menangani input nama yang kosong.  
Prakondisi: Pengguna berada di halaman "Buat Item Menu".  
Langkah-langkah:

1. Biarkan kolom Nama kosong.
2. Masukkan "50" di kolom Harga.
3. Masukkan "Burger daging sapi yang lezat" di kolom Deskripsi.
4. Unggah gambar burger.
5. Pilih "Makanan" dari dropdown Kategori.
6. Klik tombol "Submit".  
   Hasil yang Diharapkan: Sistem menampilkan pesan kesalahan yang menunjukkan bahwa kolom Nama wajib diisi.

#### Test Case 3: Buat Item Menu dengan Harga Tidak Valid

Test Case: TC03  
Deskripsi: Memverifikasi bahwa sistem menangani input harga yang tidak valid.  
Prakondisi: Pengguna berada di halaman "Buat Item Menu".  
Langkah-langkah:

1. Masukkan "Burger" di kolom Nama.
2. Masukkan "abc" di kolom Harga.
3. Masukkan "Burger daging sapi yang lezat" di kolom Deskripsi.
4. Unggah gambar burger.
5. Pilih "Makanan" dari dropdown Kategori.
6. Klik tombol "Submit".  
   Hasil yang Diharapkan: Sistem menampilkan pesan kesalahan yang menunjukkan bahwa kolom Harga harus berupa angka.

#### Test Case 4: Lihat Item Menu

Test Case: TC04  
Deskripsi: Memverifikasi bahwa pengguna dapat melihat daftar item menu.  
Prakondisi: Setidaknya satu item menu ada.  
Langkah-langkah:

1. Arahkan ke halaman "Lihat Item Menu".  
   Hasil yang Diharapkan: Sistem menampilkan daftar item menu.

#### Test Case 5: Lihat Detail Item Menu

Test Case: TC05  
Deskripsi: Memverifikasi bahwa pengguna dapat melihat detail item menu tertentu.  
Prakondisi: Setidaknya satu item menu ada.  
Langkah-langkah:

1. Arahkan ke halaman "Lihat Item Menu".
2. Klik pada item menu untuk melihat detailnya.  
   Hasil yang Diharapkan: Sistem menampilkan detail item menu yang dipilih.

#### Test Case 6: Perbarui Item Menu

Test Case: TC06  
Deskripsi: Memverifikasi bahwa pengguna dapat memperbarui item menu dengan input yang valid.  
Prakondisi: Setidaknya satu item menu ada. Pengguna berada di halaman "Perbarui Item Menu" untuk item tertentu.  
Langkah-langkah:

1. Masukkan "Cheese Burger" di kolom Nama.
2. Masukkan "60" di kolom Harga.
3. Masukkan "Burger daging sapi dengan keju yang lezat" di kolom Deskripsi.
4. Unggah gambar baru burger.
5. Pilih "Makanan" dari dropdown Kategori.
6. Klik tombol "Update".  
   Hasil yang Diharapkan: Sistem memperbarui item menu dan menampilkan pesan sukses.

#### Test Case 7: Hapus Item Menu

Test Case: TC07  
Deskripsi: Memverifikasi bahwa pengguna dapat menghapus item menu.  
Prakondisi: Setidaknya satu item menu ada. Pengguna berada di halaman "Lihat Item Menu".  
Langkah-langkah:

1. Klik tombol "Delete" di sebelah item menu.
2. Konfirmasi penghapusan di dialog konfirmasi.  
   Hasil yang Diharapkan: Sistem menghapus item menu dan menampilkan pesan sukses.

#### Test Case 8: Perbarui Item Menu dengan Kolom Kosong

Test Case: TC08  
Deskripsi: Memverifikasi bahwa sistem menangani kolom kosong saat memperbarui.  
Prakondisi: Setidaknya satu item menu ada. Pengguna berada di halaman "Perbarui Item Menu" untuk item tertentu.  
Langkah-langkah:

1. Biarkan kolom Nama kosong.
2. Klik tombol "Update".  
   Hasil yang Diharapkan: Sistem menampilkan pesan kesalahan yang menunjukkan bahwa kolom Nama wajib diisi.

#### Test Case 9: Hapus Item Menu yang Tidak Ada

Test Case: TC09  
Deskripsi: Memverifikasi bahwa sistem menangani penghapusan item menu yang tidak ada dengan baik.  
Prakondisi: Pengguna berada di halaman "Lihat Item Menu".  
Langkah-langkah:

1. Coba hapus item menu yang tidak ada.  
   Hasil yang Diharapkan: Sistem menampilkan pesan kesalahan yang menunjukkan bahwa item menu tidak ada.

#### 

#### Test Case 10: Lihat Daftar Menu Kosong

Test Case: TC10  
Deskripsi: Memverifikasi bahwa sistem menampilkan pesan saat tidak ada item menu yang tersedia.  
Prakondisi: Tidak ada item menu yang ada.  
Langkah-langkah:

1. Arahkan ke halaman "Lihat Item Menu".  
   Hasil yang Diharapkan: Sistem menampilkan pesan yang menunjukkan bahwa tidak ada item menu yang tersedia.